

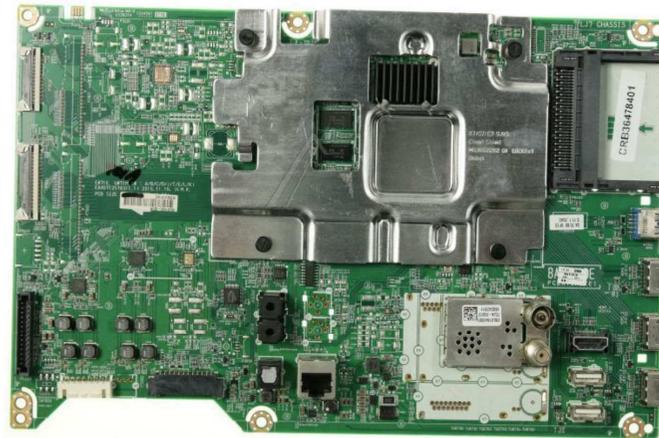


# Remplacement d'une carte mère



Lors de chaque changement de carte mère, il est nécessaire de faire la programmation des codes options ainsi que d'indiquer le numéro de série et le modèle complet.

Il est nécessaire de disposer d'une clé USB pour stocker les fichiers nécessaires. Ce pack de fichiers est disponible sur GSFS ( voir Slide suivante )



Depuis la référence commandée sur la boutique Aswo vous accédez au fichiers de mise a jour de la carte mère, exemple :

The screenshot shows a product listing for 'PLATINE PRINCIPALE' with reference #Q110672. The status is 'Stock disponible'. The category is 'Carte Mère' under 'Modules Chassis Ecran Plat'. The origin is 'LG' (EBU65383401). It is marked as 'Livable sous 24H'. A 'Signaler prix trop élevé' link is present. A note states: 'En cas de platine non programmé, veuillez consulter les instructions / le bulletin de service ci-joints'. There are 3 other photos available.

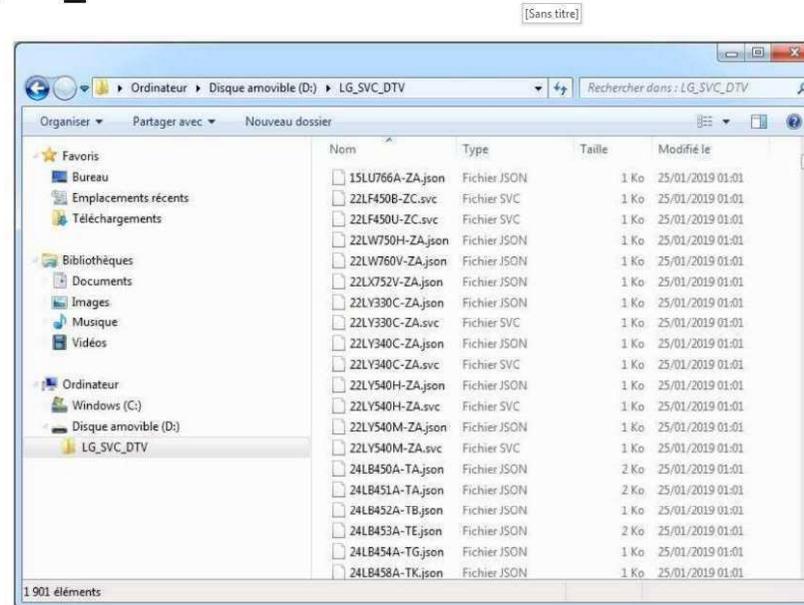
Cliquez de nouveau sur la désignation « Platine principale » pour accéder aux documents téléchargeables :

This screenshot shows the same product page but with the 'téléchargements' tab selected. It displays two download options: a PDF file (699 kb, 6 pages) in French, Italian, English, and Polish, and a ZIP file (1.2 MB) containing microcode files.

Vous pouvez télécharger le micro logiciel, le décompressé et copier sur une clé USB les fichiers SVC et J.son ou seulement J.son.



Le dossier nommé LG\_SVC\_DTV contenant les fichiers doit être décompressé à la racine de la clé



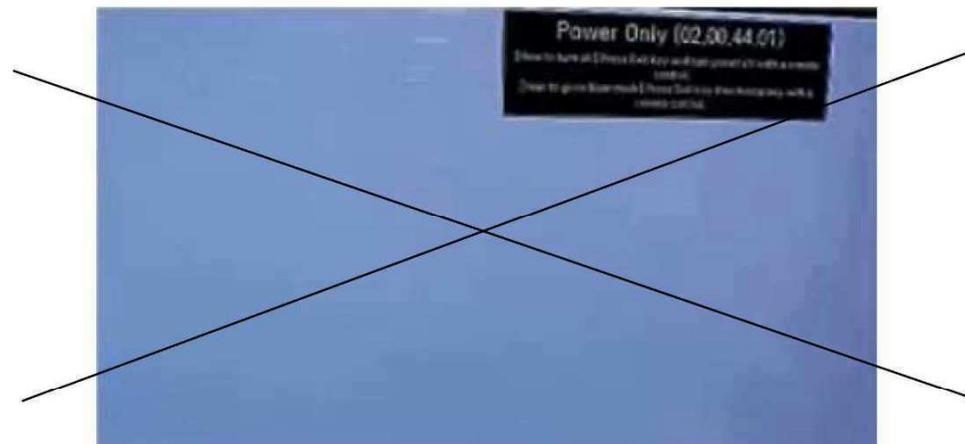


Si l'appareil a été manipulé l'accée à cet affichage se fait par la touche « P-Only » de la télécommande service LG

Suite à la pose pièce et après avoir allumé l'appareil l'écran indique ceci :



Si l'écran affiche une mire blanche rester appuyé sur la touche « Back » pendant 3 secondes pour arriver sur l'affichage neigeux





Insérer la clé usb pour voir apparaitre cet écran si la clé à été correctement préparée :



Saisir le modèle et le numéro de série en validant chaque ligne par « Write » puis « Instop » :

